

# KeyShot Pro

Ref : keysh2014



## Initiation

Découvrir Keyshot

DUREE : 2 jour(s) soit 14 heures

Inter-entreprises sur Lyon et Clermont-Ferrand

Intra-entreprise et autres villes sur demande

Keyshot est un moteur de rendu 3D photo-réaliste intuitif et rapide, idéal pour les rendus de produits, mobilier, packagings, automobiles, et leur incrustation dans des photos.

Notre formation Keyshot est dispensée dans nos locaux de Lyon et Clermont-Ferrand. Des sessions sur mesure sont également possibles dans vos locaux ou dans les nôtres.

Environnements : Mac ou PC Version : 5 Nos tutoriels vidéos gratuits pour Keyshot

### Public :

Designers, Graphistes, Décorateurs...

### Objectifs :

Maîtriser le logiciel KeyShot pour obtenir des rendus 3D de haute qualité

### Prérequis :

Maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D et connaissances sur Photoshop conseillées

### Moyens pédagogiques et techniques :

Alternance Théorie-Pratique, 1 PC ou Mac par stagiaire, Vidéoprojecteur interactif, Support de cours fourni.

### Evaluation de la formation :

Evaluation des acquis : Quizz, exercice final ou entretien avec le formateur / Evaluation à chaud du déroulement de la formation

### Sanction de la formation :

Attestation de formation

### Formateur :

Formateur expérimenté spécialiste en modélisation 3D et rendu

### Horaires :

de 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

## PROGRAMME

### INTERFACE DU LOGICIEL

Environnement de travail

Interface et barres d'outils

Importation de fichiers depuis 3DS Max, Rhino, Solidworks, Blender

Optimisation du rendu en temps réel

Raccourcis clavier

### CREATION D'UNE SCENE

Réglage et gestion des caméras

Application de matériaux



04 73 15 30 40  
contact@oms-formation.com  
[www.oms-formation.com](http://www.oms-formation.com)

**CLERMONT-FERRAND**  
42 Rue Joseph Desaymard  
63000 CLERMONT-FERRAND

Matériaux complexes : diffuse, textures, bump, glossiness, etc  
Illumination et environnement  
Modification des HDRI  
Images en arrière plan  
Profondeur de champs et vignetage

#### RENDU ET EXPORTATION

Optimisation des réglages de rendu  
Rendu d'animations  
Exporter la couche alpha  
Post-prod avec Photoshop