



04 37 66 76 22
contact@oms-formation.com
www.oms-formation.com

LYON
11-13 Avenue de
Bataillon Carmagnole Liberté
69120 Vaulx-en-Velin

CLERMONT-FERRAND
7 rue Gourgouillon
63000 CLERMONT-FERRAND

KeyShot Pro

Ref : keysh2014



Initiation

Découvrir Keyshot

DUREE : 2 jour(s) soit 14 heures

Inter-entreprises sur Lyon et Clermont-Ferrand

Intra-entreprise et autres villes sur demande

Keyshot est un moteur de rendu 3D photo-réaliste intuitif et rapide, idéal pour les rendus de produits, mobilier, packagings, automobiles, et leur incrustation dans des photos.

Notre formation Keyshot est dispensée dans nos locaux de Lyon et Clermont-Ferrand. Des sessions sur mesure sont également possibles dans vos locaux ou dans les nôtres.

Environnements : Mac ou PC Version : 5 Nos tutoriels vidéos gratuits pour Keyshot

Public :

Designers, Graphistes, Décorateurs...

Objectifs :

Maîtriser le logiciel KeyShot pour obtenir des rendus 3D de haute qualité

Prérequis :

Maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D et connaissances sur Photoshop conseillées

Moyens pédagogiques et techniques :

Alternance Théorie-Pratique, 1 PC ou Mac par stagiaire, Vidéoprojecteur interactif, Support de cours fourni.

Evaluation de la formation :

Evaluation des acquis : Quiz, exercice final ou entretien avec le formateur / Evaluation à chaud du déroulement de la formation

Sanction de la formation :

Attestation de formation

Formateur :

Formateur expérimenté spécialiste en modélisation 3D et rendu

Horaires :

de 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

PROGRAMME

INTERFACE DU LOGICIEL

Environnement de travail

Interface et barres d'outils

Importation de fichiers depuis 3DS Max, Rhino, Solidworks, Blender

Optimisation du rendu en temps réel

Raccourcis clavier

CREATION D'UNE SCENE

Réglage et gestion des caméras

Application de matériaux



04 37 66 76 22
contact@oms-formation.com
www.oms-formation.com

LYON
11-13 Avenue de
Bataillon Carmagnole Liberté
69120 Vaulx-en-Velin

CLERMONT-FERRAND
7 rue Gourgouillon
63000 CLERMONT-FERRAND

Matériaux complexes : diffuse, textures, bump, glossiness, etc
Illumination et environnement
Modification des HDRI
Images en arrière plan
Profondeur de champs et vignetage

RENDU ET EXPORTATION

Optimisation des réglages de rendu
Rendu d'animations
Exporter la couche alpha
Post-prod avec Photoshop