



04 37 66 76 22
contact@oms-formation.com
www.oms-formation.com

LYON
11-13 Avenue de
Bataillon Carmagnole Liberté
69120 Vaulx-en-Velin

CLERMONT-FERRAND
7 rue Gourgouillon
63000 CLERMONT-FERRAND

Sketchup

Ref : sketi2014



Initiation

Découvrir Sketchup

DUREE : 3 jour(s) soit 21 heures

Inter-entreprises sur Lyon et Clermont-Ferrand

Intra-entreprise et autres villes sur demande

SketchUp Pro est un logiciel de CAO simple et intuitif populaire dans le monde de l'architecture en raison de sa rapidité de modélisation. Il permet aussi de modéliser toute sortes de pièces industrielles, de mobilier, etc. Une version standard gratuite existe. Notre formation Sketchup est dispensée dans nos centres de Clermont-Ferrand et de Lyon.

Environnements : Mac ou PC Versions : 2014, 2015 (standard et pro) Nos astuces sur Sketchup en vidéo

Public :

Architectes, décorateurs, designers, paysagistes, urbanistes...

Objectifs :

Cette formation vous permettra de vous familiariser avec l'interface de Sketchup Pro et de maîtriser la méthodologie de travail et les outils fondamentaux pour modéliser des projets architecturaux.

Prérequis :

Connaissances de base en informatique et bureautique. Aucune notion de CAO n'est exigée.

Moyens pédagogiques et techniques :

Alternance Théorie-Pratique, 1 PC ou Mac par stagiaire, Vidéoprojecteur interactif, support de cours fourni.

Evaluation de la formation :

Evaluation des acquis : Quiz, exercice final ou entretien avec le formateur / Evaluation à chaud du déroulement de la formation

Sanction de la formation :

Attestation de formation

Formateur :

Formateur diplômé d'une école de design et spécialiste en modélisation 2D et 3D

Horaires :

de 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

PROGRAMME

L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Préparation de la modélisation et paramètres, préférences et infos du modèle

Infos sur le modèle et structure des répertoires

L'interface graphique, les menus déroulants, les barres d'outils et boîtes de dialogues

L'outil orbite, les styles de face, les inférences tangentes, perpendiculaires, parallèles et les axes

La palette des infos sur l'entité, longueur et surface

LA MODELISATION 3D

Les outils 2D : ligne, rectangle, arc, cercle, polygone

Les outils de construction : l'outil axes, le mètre, le rapporteur et les lignes guides



04 37 66 76 22
contact@oms-formation.com
www.oms-formation.com

LYON
11-13 Avenue de
Bataillon Carmagnole Liberté
69120 Vaulx-en-Velin

CLERMONT-FERRAND
7 rue Gourgouillon
63000 CLERMONT-FERRAND

Les outils de modification : déplacer/ copier, déplacer pour déformer, faire pivoter, mettre à l'échelle, pousser/ tirer, l'outil suivez-moi, le décalage

Les outils contextuels : masquer/ révéler, inverser les faces, adoucir/ lisser les arêtes, retourner le long de l'axe

La palette des calques

LES GROUPES ET LES COMPOSANTS

Créer un groupe et un composant et se créer une bibliothèque

Importer des composants à partir d'une bibliothèque ou de 3D Warehouse

LA VISUALISATION 3D

L'outil colorier, choisir et appliquer une matière existante

Créer une matière

La palette des styles, appliquer un style existant, créer un style

Effectuer un rendu : le réalisme limité

Les ombres et lumières

Créer des scènes et exporter une animation

IMPORTS ET EXPORTS

Import DWG, import d'images

Export pour Artlantis, export sur Google Earth