



04 37 66 76 22  
contact@oms-formation.com  
www.oms-formation.com

**LYON**  
11-13 Avenue de  
Bataillon Carmagnole Liberté  
69120 Vaulx-en-Velin

**CLERMONT-FERRAND**  
7 rue Gourgouillon  
63000 CLERMONT-FERRAND

# Rhinoceros 3D

Ref : rhino2014



## Initiation

Découvrir Rhinoceros 3D

**DUREE : 5 jour(s) soit 35 heures**

Inter-entreprises sur Lyon et Clermont-Ferrand

Intra-entreprise et autres villes sur demande

Rhinoceros 3D est un logiciel de Conception Assistée par Ordinateur utilisé notamment dans les milieux du design ou de l'architecture. Sa souplesse de modélisation permet de concevoir des modèles complexes. Nos formations Rhino 3D inter-entreprises se déroulent à Lyon ou Clermont-Fd.

### Public :

Architectes, designers, joailliers...

### Objectifs :

Maîtriser les principales fonctionnalités de Rhinoceros 3D pour la modélisation et le rendu d'objets en 3D.

### Prérequis :

Maîtrise de l'outil informatique. Des connaissances sur un logiciel de CAO ou de PAO est un plus.

### Moyens pédagogiques et techniques :

Alternance Théorie-Pratique, 1 PC ou Mac par stagiaire, Vidéoprojecteur interactif.

### Evaluation de la formation :

Evaluation des acquis : Quizz, exercice final ou entretien avec le formateur / Evaluation à chaud du déroulement de la formation

### Sanction de la formation :

Attestation de formation

### Formateur :

Diplômé d'une école de design, votre formateur enseigne sur Rhino 3D depuis plus de 5 ans

### Horaires :

de 8h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

## PROGRAMME

### DECOUVERTE DU LOGICIEL

Potentiel et points forts de Rhino  
La modélisation NURBS

### DECOUVERTE DE L'INTERFACE

Interface et barres d'outils  
Panneaux de commande  
Système de coordonnées XYZ  
Repères et grilles  
Configuration des vues  
Modes d'affichage  
Utilisation de la souris



04 37 66 76 22  
contact@oms-formation.com  
[www.oms-formation.com](http://www.oms-formation.com)

**LYON**  
11-13 Avenue de  
Bataillon Carmagnole Liberté  
69120 Vaulx-en-Velin

**CLERMONT-FERRAND**  
7 rue Gourgouillon  
63000 CLERMONT-FERRAND

Outils de sélection

#### DESSIN 2D

Formes de base : polygones, ellipses, arcs, etc  
Dessiner en vectoriel : lignes, polygones, courbes

#### MODELISATION BASIQUE

Modélisation d'après primitives  
Modélisation par extrusion  
Modélisation combinatoire  
Déplacement, rotation, échelle  
Symétrie  
Copies  
Matrices

#### SURFACES

Surfaces et polysurfaces  
Les modes de création de surfaces  
Modifier des surfaces et polysurfaces  
Extrusion, balayage, révolution

#### MAILLAGES

Les modes de création de maillages  
Modifier des maillages

#### ORGANISATION DU MODELE

Calques  
Groupes  
Blocs

#### AIDES A LA MODELISATION

Pointeur en croix, marqueur et ligne de repérage  
Magnétisme de la grille  
Mode Ortho  
Accrochages aux objets  
Contraintes de distance et d'angle

#### EXPORTATION ET RENDU

Organisation des lumières  
Mise en couleur et textures  
Rendu simple  
Formats et paramètres d'export selon finalité